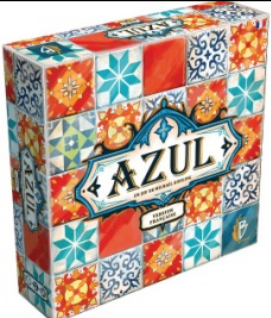
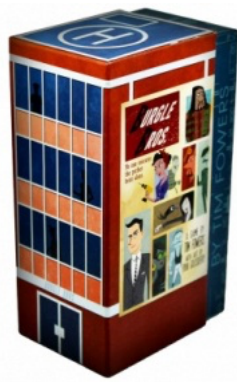

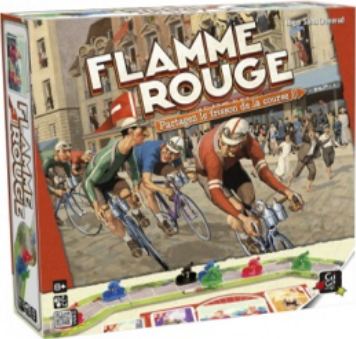
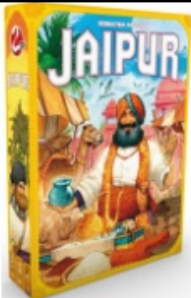

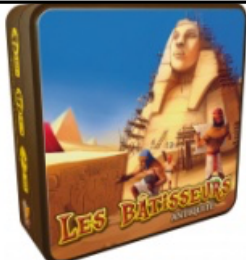






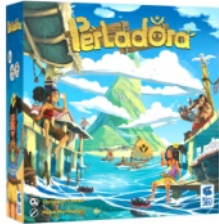


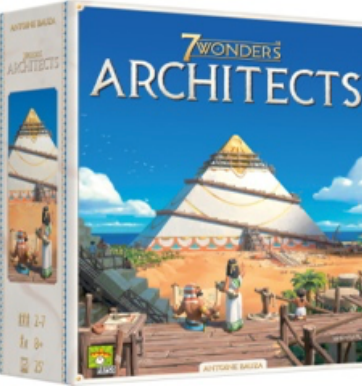
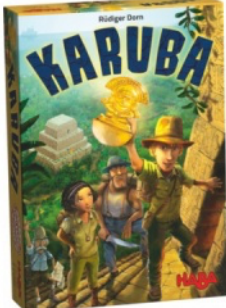





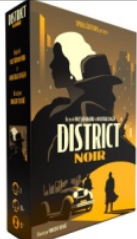
Jeu	age	nombre de joueurs	Temps de jeu	But	
Azul	8 ans et +	2 - 4	30 mn à 1h	Dans Azul, incarnez un artisan au 16ème siècle chargé de décorer le Palais Royal de Evora. Prenez votre truelle et faites ressortir vos talents d'artisan pour constituer la plus belle mosaïque !	
Burgle Bros	12 ans et +	1 - 4	1 à 2h	Burgle Bros est un jeu coopératif pour un à quatre joueurs. Les joueurs sont les membres d'une équipe qui tentent de sortir d'un immeuble sécurisé après un vol. Le tout étant de ne pas se faire attraper et de monter étage après étage pour arriver jusqu'à l'hélicoptère au sommet du bâtiment.	
Celestia	8 ans et +	2 - 6	30 mn	Dans Célestia, embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors.	



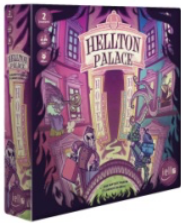

Flamme rouge	8 ans et +	2 - 4	30 mn à 1h	Flamme Rouge est un jeu de course cycliste tactique et rapide dans lequel chaque joueur contrôle une équipe de deux coureurs, un rouleur et un sprinter. Le but étant de passer la ligne d'arrivée avec l'un de ses deux coureurs. Le déplacement s'effectue à l'aide de cartes. Tout le monde peut participer, peu deviennent champions !	
Jaipur	10 ans et +	2	30 mn à 1h	Jaipur est un jeu pour deux joueurs sur la thématique du commerce. Travaillez bien, gagnez plus que votre adversaire et devenez le marchand attiré du Maharaja!	
Kingdomino	8 ans et +	2 - 4	30 mn	Avec Kingdomino, constituez-vous le plus beau des royaumes en récupérant les meilleures parcelles. Soyez le plus malin, les autres châtelains ne vous feront aucun cadeau !	


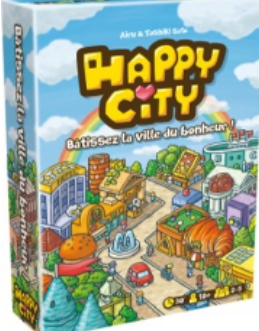

Les Bâtisseurs Antiquité	10 ans et +	2 - 4	30 mn à 1h	Des jardins suspendus de Babylone aux pyramides d'Égypte, en passant par le Parthénon Grec, l'Antiquité offre tout un panel de défis à ses bâtisseurs.	
Patchwork	8 ans et +	2	30 mn	Saurez-vous coudre avec art votre patchwork en récoltant plus de boutons que votre adversaire ?	
Sagrada	14 ans et +	1 - 4	30 mn à 1h	Vous êtes un artiste en concurrence avec d'autres artistes pour créer le plus beau vitrail de la Sagrada Familia !	
Solenia	10 ans et +	1 - 4	30 mn à 1h	Dans Solenia, votre mission est de poursuivre la noble tâche de vos ancêtres en livrant aux habitants de la planète les ressources qui leur font cruellement défaut.	
Pickomino	8 ans et +	2-7	20 mn	lancez les dés, mettez de côté une valeur. Faites le pari de relancer ou non les dés restants: plus la somme de vos dés gardés est grande, plus fort sera le pickomino remporté. Vous pouvez même piquer un pickomino chez un adversaire.	


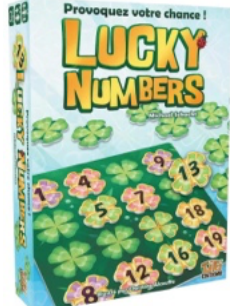
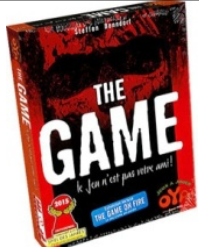

The Crew	10 ans et +	2 - 5	30 mn	The Crew est un jeu de plis coopératif dans lequel les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Le jeu se compose de 50 missions à accomplir avant de pouvoir atteindre la destination finale	
The Island	8 ans et +	2 - 4	30 mn à 1h	The Island est un jeu familial dans lequel les joueurs incarnent des explorateurs s'appêtant à quitter une île déserte lorsque celle-ci se met à disparaître peu à peu.	
Perladora	10 ans et +	2 - 4	30 mn	Perladöra est un jeu compétitif de majorité et de bluff, dans lequel vous devrez amasser un maximum de perles pour l'emporter.	
Chakra	8 ans et +	2 - 4	30 mn à 1h	Le jeu de placement Chakra propose, dans une ambiance zen, de se triturer les méninges en quête de tranquillité intérieure. Nourrissez, alignez et harmonisez vos Chakras.	

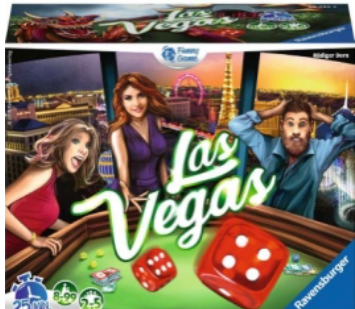



Maudit mot dit	12 ans et +	3 - 6	30 mn	Maudit Mot Dit est un jeu dans lequel vous allez devoir faire deviner un mot en un nombre d'indices imposé ! Mais attention à ce qu'il ne soit pas deviné trop vite, ou pas deviné du tout ! Un jeu très malin dans une magnifique petite boîte.	
7 wonders Architects	8 ans et +	2 - 7	30 mn	7 Wonders Architects est un nouveau jeu dans le monde de 7 Wonders. Conçu pour une expérience de jeu fluide et immersive, Architects propose une mécanique légèrement simplifiée, mais qui conserve la profondeur stratégique pour laquelle la marque 7 Wonders est si bien connue.	
Karuba	8 ans et +	2 - 4	30 mn à 1h	Dans Karuba, soyez les premiers à trouver les temples pour vous approprier leurs précieux trésors. Menez correctement votre équipe d'expédition tout en gardant à l'œil les autres joueurs.	





Splito	8 ans et +	3 - 8	30 mn	Splito est un jeu d'ambiance rapide pour 3 à 8 joueurs, basé sur un principe de draft. Entraidez-vous pour remplir les objectifs mais soyez le plus malin afin de ressortir seul vainqueur !	
Little Town	10 ans et +	2 - 4	30 mn à 1h	Little Town est un jeu de stratégie et de placement d'ouvriers destiné à toute la famille dans lequel les joueurs bâtissent la ville de leurs rêves.	
Piège obscur	14 ans et +	1 - 5	30 mn à 1h	Piège Obscur est un jeu de placement de tuiles horrifique, entièrement coopératif, qui piège 1 à 5 âmes perdues dans un labyrinthe surnaturel de ténèbres éternelles.	
District noir	10 ans et +	2	30 mn	District Noir est un jeu avec de la prise de risque et du bluff. En plus de faire les bons choix il faudra aussi essayer d'amener son adversaire à en faire de mauvais.	



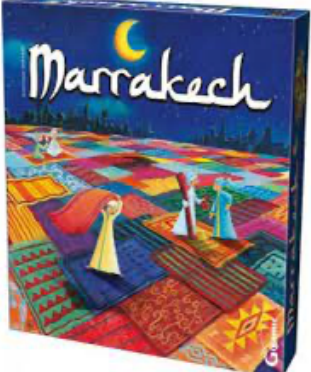
Les Tours ambulantes	8 ans et +	2 - 6	30 mn	Les Tours Ambulantes est un jeu de mémoire où vous devrez déplacer des tours pour essayez de faire avancer vos sorciers avant les autres.	
Calico	13 ans et +	1 - 4	30 mn à 1h	Dans Calico, les joueurs s'affrontent pour couvrir le dessus de lit le plus douillet tout en rassemblant et en plaçant des patchs de couleurs et de motifs différents.	
Helton palace	10 ans et +	2	30 mn à 1h	Hellton Palace est un jeu de casse-têtes et de combos pour deux joueurs , où devrez utiliser vos grooms pour satisfaire les clients de l'hôtel.	
Roi et compagnie	8 ans et +	2 - 5	30 mn à 1h	Roi et Compagnie est un jeu pour enfants dans lequel les joueurs incarnent des souverains cherchant à attirer un maximum d'habitants. Devenir roi d'un royaume sans habitant n'est pas idéal !	





Draftosaurus	8 ans et +	2 - 5	30 mn	Draftosaurus est un jeu familial de draft dans lequel les joueurs doivent sélectionner les plus beaux dinosaures pour peupler les enclos de leur zoo. À l'issue des deux manches, le joueur qui compte le plus de points remporte la partie.	
Happy city	10 ans et +	2 - 5	30 mn à 1h	Dans Happy City, bâtissez votre ville en y mettant tout votre cœur ! Cherchez les bonnes tactiques pour gérer vos revenus, faire venir des habitants et les rendre heureux. Créez un petit paradis plus attirant que les villes adverses !	
50 missions	8 ans et +	1 - 4	30 mn	Dans la lignée de The Game, 50 Missions est un jeu de cartes coopératif qui vous propose de résoudre 50 missions en quelques minutes ! Le jeu intègre également un mode rapide	

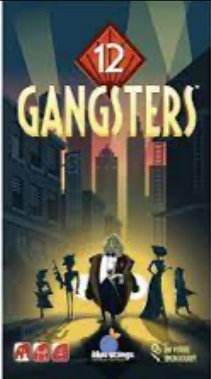
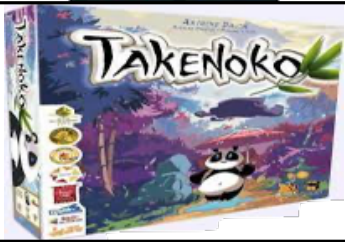
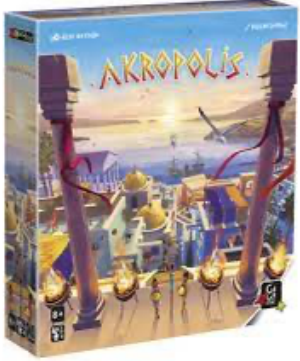
Next station London	8 ans et +	1 - 4	30 mn	Next Station London est un jeu de flip'n'write où vous devez tracer le nouveau plan du métro de Londres. Pour devenir le meilleur maître d'oeuvre de la capitale anglaise, veuillez à bien respecter le cahier des charges de la ville.	
Lucky numbers	8 ans et +	1 - 4	30 mn	Lucky Numbers est un jeu où vous devez provoquer votre chance ! À la croisée des chemins d'un Sudoku et d'un loto, votre but est d'être le premier à remplir votre jardin de trèfles	
The Game	8 ans et +	1 - 5	30 mn	Tous les joueurs ensemble doivent parvenir à poser toutes les cartes sur 4 piles : 2 ascendantes, 2 descendantes.	
Paquet de chips	8 ans et +	2 - 5	30 mn	Paquet de Chips est un jeu d'ambiance dans lequel, à chaque manche, vous pariez sur les chips qui seront piochées. Le joueur ayant remporté au moins 4 jetons de récompense gagne la partie.	

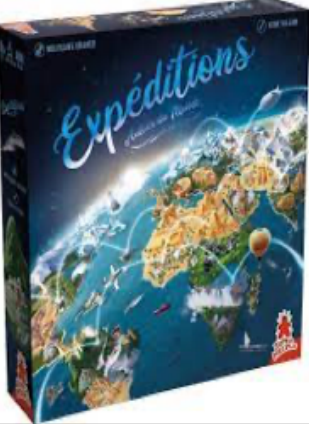


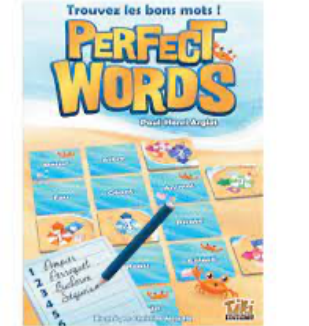
Las Vegas	8 ans et +	2 - 5	30 mn	Dans Las Vegas, placez astucieusement vos dés pour essayer de remporter un maximum de cash sous le nez de vos adversaires. Un jeu familial pour petits et grands.	
Pok'n'roll	8 ans et +	3 - 6	30 mn	Pok'n'Roll est un jeu de stop ou encore idéal pour les fans de Poker et de Yam's aux nerfs d'acier et à la tête froide. Lancez les dés et attendez de découvrir le résultat.	
Toucan do it	8 ans et +	2-6	20 mn	Decouvrez un jeu de parcours evolutif plein de rebondissements, Lancez le dé , deplacez vos pions et essayez de récupérer les meilleurs tuiles, tout en manoeuvrant pour forcer vos adversaires à ramasser les tuiles les moins intéressantes,	
Shabada	14 ans et +	4-50	30 min	Formez 2 equipes et tirez une carte. Cherchez et chantez des extraits de chansons avec un mot imposé. Trouvez plus d extraits que l'équipe adverse pour remporter le duel.	

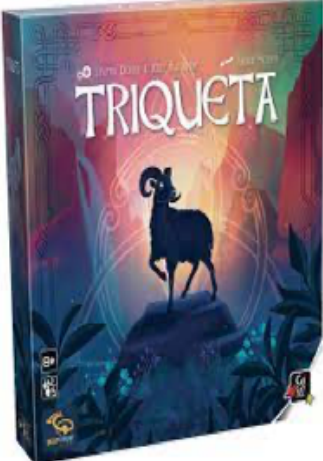


Carro combo	10 ans et +	3-5	30 mn	Caro combo bouleverse le principe du jeu de pli, Le but n est pas de gagner mais de se débarrasser de ses cartes le plus vite possible . Attention il est interdit de modifier l ordre des cartes que l on recoit,	
Mister coco	16 ans et +	3-8	30 mn	Découvre secrètement l événement auquel tu es invité. Ramène des objets qui t y seraient utiles. Mais il semble qu un joueur ne soit pas convié au même événement. Trouve l intrus et marque des points	
Disc cover	7 ans et +	3-8	20 mn	Lancer une chanson, votez pour la pochette la plus adaptée, marquez les points du vote majoritaire, Trouvez vous l harmonie au sein de votre équipe ?	
Snack arnaque	7 ans et +	2-5	15 mn	Parcourez le monde collectionnez les spécialités culinaires tout en gardant un œil sur le jeu de vos voisins, Gare aux rats laveurs qui viennent casser vos majorités!!	




Clud des aventurier	8 ans et +	2-5	30 mn	Ensemble vous vivez des aventures extraordinaires et vous devez tenter de sortir de situations pittoresques grace a vos idées loufoques et perspicaces, De l imagination, de la logique et un petit grain de folie seront les clefs du succès.	
Le grand prx de Belcastel	6 ans et +	2-4	25 mn	Rendez vous sur la ligne de départ et appatez les animaux avec les bonnes nourritures pour qu ils avancent. Mais la nourriture est quelque peu étrange. Elle ne fait pas toujours avancer votre compagnon à quatre pattes à la meme vitesse.	
Marrakech	8 ans et +	2-4	20 min	Chaque joueur est un marchand qui essaie de surplanter les autres, A tour de role, chacun lance le dé puis déplace Assam, Si Assam s arrete sur un tapis adverse, le marchand doit payer la dime à son propriétaire avant de poser un tapis sur un espace adjacent,	


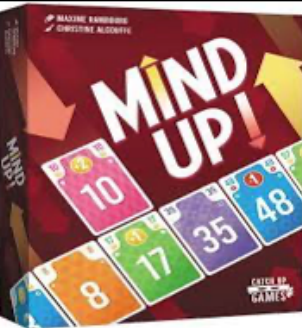

Sobek 2 joueurs	10 ans et +	2	20 mn	Constituez les meilleurs lots de marchandises, tout en controlant votre adversaire, Profitez des effets puissants des personnages et jetons Pirogue. Mais attention , vos choix peuvent vous corrompre.	
La colline au feux follets	5ans et +	1-4	20 min	Pioche un feu follet et choisissez ensemble ou le positionner à l'entrée de la foret. Déplacez les figurines que touche le feu follet au cours de sa descente. Essayez ensemble d'atteindre le magicien avec vos apprentis avant les sorcières	
Simple et funky	8 ans et +	2 - 4	20 mn	Grace aux jets de dé de chaque joueur, marquez un maximum de points en remplissant vos plaches, Faire simple et remplir rapidement 4 planches ou etre funky et marquer un maximum de points par planche, Avous de choisir votre style,	
Happy fox	6 ans et +	2 - 5	15 min	Soit rusé comme un renard!! Dans ce jeu de cartes malin, attrape le plus d'oies possible avec tes renards , en évitant les chiens adverses... Qui aura le plus de flair ?	

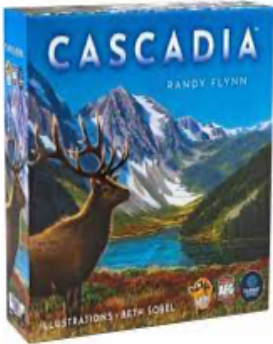
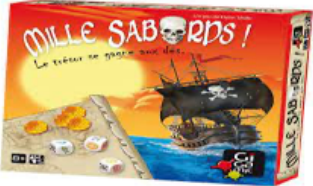


12 Gangsters	8 ans et +	2-4	15 mn	Vos 12 gagsters vont participer à 12 braquages . Le boss paraine un joueur durant chaque bracage. Les gangsters les plus puissants que le protégé du boss repartront bredouilles. Devenez la meilleure bande de gangsters en cumulant le plus de butin.	
Takenoko	10 ans et +	2 - 4	45 mn	Vous allez cultiver des parcelles de terrain, irriguer et y faire pousser du bambou. Mais attention à l animal sacré et à son gout immodéré pour les tiges croquantes...	
Akropolis	8 ans et +	1 - 4	25 mn	Au cœur de la méditerranée , de jeunes cités rivales cherchent à s attirer richesse et gloire ! C est à vous et à vos talents d architecte que le peule confie cette responsabilité, Habitation, jardins ... construisez avec harmonie afin d élever votre cité vers les cieux	



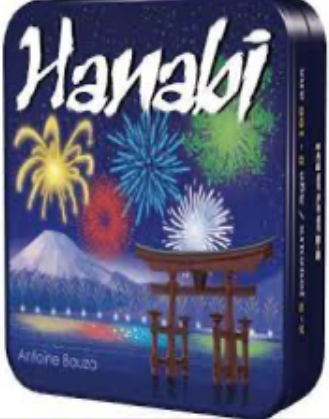

Expéditions	8 ans et +	2-6	30 - 45 mn	Trois expéditions partent simultanément depuis l'Europe du nord à la découverte de lieux insolites. Chaque joueur participe à toutes les expéditions et essaye d'influencer leur progression de manière à atteindre ses objectifs et marquer ainsi des points de victoire,	
Café del gatto	8 ans et +	2 - 5	30 mn	Préparer de délicieux cafés. Acheter des jetons café ou lait. Préparer de délicieux cafés. Servir ses cafés, encaisser des points et de l'argent.	
Triggs	8 ans et +	2 - 4	20 mn	Triggs est aussi simple que trépidant. Serez-vous le plus rapide à cocher toute votre grille.	
Perfect words	10 ans et +	2-6	20 mn	Un jeu coopératif d'associations d'idées. Ensemble créez une grille avec des mots et des flèches. Devinez les associations fléchées. Chaque association trouvée par la majorité rapporte des points au groupe.	



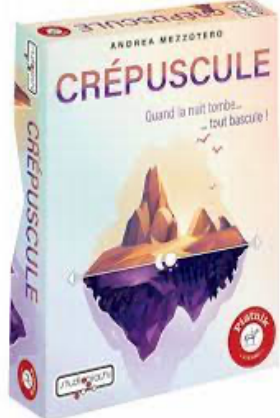

Triquéta	8 ans et +	2 - 5	30 mn	<p>Vous et les autres joueurs formez au fil des tours des rangées composées de pièces animal. A chaque manche , vous devez trouver le bon moment pour saisir votre rangée préférée. Vous marquerez plus de points pour chaque triqueta complétée, soit exactement 3 pièces animal identiques.</p>	
Line it	8 ans et +	2-5	20 MN	<p>Vous devez réaliser une ligne de cartes croissante ou décroissante . A vous d estimer s il est temps de fermer votre ligne et d empocher vos points ou d attendre encore un peu pour remporter les cartes jackpot</p>	
Gang of dice	8 ans et +	2-4	30 min	<p>Lancez les dés pour obtenir le résultat le plus élevé. Mais attention vous devez respecter les avertissements du Boss. Si vous vous mentrez trop ambitieux vous risquez l élimination.</p>	





Roll n bump	8 ans et +	2-5	20 mn	Un jeu de dé pour toute la famille. Vous lancez les dés et tentez d'obtenir les combinaisons présentes sur les cartes afin d'y placer vos dés. Facile ? Pas si les autres joueurs font tout pour déplacer vos dés avec des combinaisons plus élevées.	
Just one	8 ans et +	3-7	20 mn	Jouez tous ensemble pour découvrir le plus de mots. Trouvez le meilleur indice pour aider votre équipier et soyez original car tous les indices identiques seront annulés	
Candy lab	8 ans et +	2-4	15 min	Vous devez récupérer les bons batonnets de sucre d'orge pour réaliser vos commandes. Jouer une carte commande, récupérez vos batonnets, activez leurs effets pour aider mais surtout pour gêner vos adversaires	


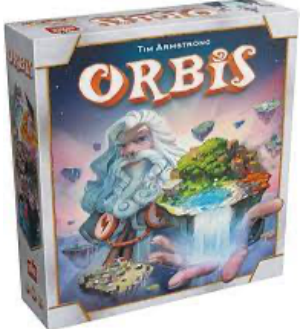


Sur les traces de Darwin	8 ans et +	2-5	30 mn	Vous incarnez de jeunes naturalistes qui embarquent sur le Beagle pour aider Charles DARWIN à terminer la rédaction de son livre. Vous étudierez des animaux , effectuerez des relevés , rédigez des publications et vérifierez vos théories	
Mind up	8 ans et +	3-6	20 mn	Jeux rapide et simple. Devinez les intentions de vos adversaires et jouer la bonne carte. Votre numero determine la carte que vous remportez au centre de la table. Ciblez les couleurs qui rapportent le plus.	
Tomatotomat	8 ans et +	2-4	20 mn	Jouez intelligemment avec des pieces de monnaie, des voleurs et des policiers pour bluffer vos concurents et sécuriser le tomate-automate le plus précieux.	

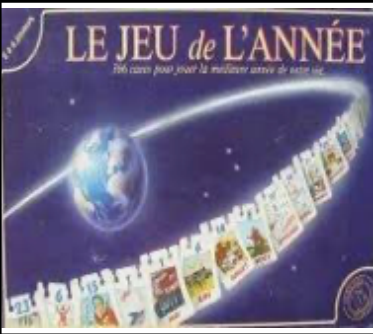

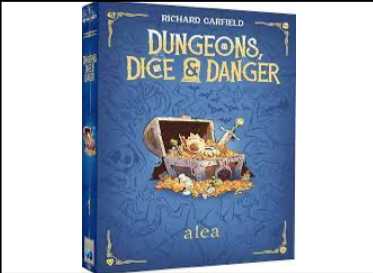

Cascadia	10 ans et +	1-4	35 mn	Les tours sont rapides, prenez une tuile et un jeton puis placez les dans votre environnement en perpétuelle expansion. Créez les plus beaux habitats et accueillez la faune de la région. Les objectifs changent à chaque fois , ce qui rend chaque partie de cascadia unique	
Mille sabord	8ans et +	2-5	30 mn	Un jeu simple avec des prises de risque et des retournements de situation.	
Detective club	8 ans et +	4-8	45 mn	Une variante de dixit. Un mystérieux voleur de rêves se cache au sein du club. Voyagez à travers les rêves pour le retrouver à l'aide d'un obscur informateur	
Flashback	7 ans et +	1-4	30 min	Flashback est un jeu coopératif dans l'univers de zombie kidz. Saute d'un point de vue à l'autre , découvre des indices. Éclaire les mystères et déjoue le plan des zombies.	


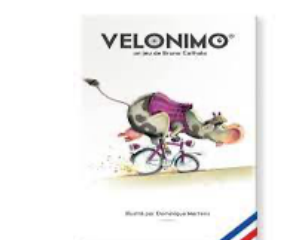

Salade 2 point	8ans et +	2-6	20 mn	Un jeu de collection simple et amusant. Avec plus de 100 façon de marquer des points, chaque partie est unique.	
Les animaux de Baker street	10 ans et +	1-4	45 mn	Un jeu d'enquêtes coopératif. Choisissez un lieu, utilisez l'une de vos cartes, une loupe se forme ? Découvrez la suite de l'histoire. Un récit en 7 enquêtes palpitantes	
Hanabi	8 ans et +	2-5	20 min	Hanabi est un jeu coopératif dont l'objectif est de réaliser un feu d'artifice en plaçant, pour chacune des 5 couleurs, les cartes dans l'ordre. L'originalité de ce jeu réside dans le fait que plutôt que de voir uniquement ses cartes, chaque joueur voit au contraire toutes les cartes sauf les siennes,	
Biomos	8 ans et +	1-4	20 mn	Incarnez une jeune planète et créez des paysages époustouflants. Facile à jouer et agréable à prendre en main, Biomos se révèle tactique dans ses 3 modes de jeu avec toujours le même objectif : développer la plus grande biodiversité	

Golfie	8 ans et +	1-8	25 mn	Compléter un 9 ou 18 trous avec le moins de coups possible, Jeu de carte à la skybo, maîtrisez l'art des combos, prise en main très facile et amusement garanti.	
Cosy casa	8 ans et +	2 - 4	25 mn	Avec ces règles simples, ses choix stratégiques et sa sympathique 3d, Cosy casa est un jeu qui s'adresse à tout le monde.	
Crépuscule	8 ans et +	3-5	20 min	Chacun choisit une carte, on les révèle en même temps. Chaque fois que le symbole temps apparaît, retournez la carte temps. Jouez une seconde fois. Si la manche se termine sur jour la couleur gagnante est la plus haute, si c'est la nuit c'est la plus basse. Qui finira la partie avec le plus d'étoiles ?	
Cant stop	7 ans et +	2-4	30 mn	Jeu de stop ou encore. Vous pouvez lancer les dés autant de fois que vous voulez pour former 2 paires et ainsi avancer vos alpinistes. Mais attention un seul faux pas et c'est la chute	

Wasabi	8 ans et +	2-6	20 mn	le but est de se débarrasser de ses dés. Moins vous en avez et plus c est difficile. Les règles très simple cachent un mécanisme original.	
Exploding kittens	7 ans et +	2-5	15 min	Les joueurs tirent des cartes jusqu a ce que quelqu un pioche un chaton explosif et soit éliminé. A moins qu il utilise un kit de désamorçage. Jeu rapide et très simple qui plaît aussi bien au grand qu au petit	
Farm and furious	7 ans et +	2-5	10 mn	Prêt pour la course de relais ? Utilise les compétences des animaux de ton équipe au bon moment et rafle la victoire.	
Perudo	7 ans et +	2-10	15 mn	Le but du jeu est d etre le dernier joueur à posséder un ou plusieurs dés. Jeu de bluff et d estimation, très facile d accès	

6 qui prend	10 ans et +	2-10	45 mn	Votre but est de recoler le moins de carte possible. Choisir une carte, révéler les en même temps. Elles sont ajoutées à une des colonnes attention, la 6ième c'est perdu.	
Orbis	10 ans et +	2-4	45 mn	Un jeu rapide, fluide. Gérez vos adorateurs pour acquérir les régions les plus attractives et choisissez également le meilleur dieu à incarner. Toutes les régions sont uniques et possèdent leurs propres spécificités.	
Hands up	6 ans et +	2-8	15 min	Voyons un peu lequel d'entre vous maîtrise le mieux les mouvements de ses mains. Tous les joueurs doivent reproduire les positions des mains figurant sur les cartes, le joueur le plus lent perd.	
Run, run, run	8 ans et +	1-4	30 mn	Explorez les sombres profondeurs de la pyramide, combattez des momies, débloquez les mécanismes et affrontez le boss final. Mais pour espérer survivre, il faudra coopérer.	

Le jeu de l'année	12 ans et +	2-6	45min	On se déplace sur un calendrier. Le but du jeu est d'atteindre le plus rapidement possible le 31 décembre en collectant nombre de jetons. Dans ce jeu les joueurs ne sont pas des pions, ils sont tout simplement eux même.	
Split it	8 ans et +	2-4	15 min	Séparer, parier et gagner. Sauras-tu deviner le choix des autres pour gagner le plus de points	
Dungeons, dice and danger	12 ans et +	1-4	30-45 min	Dans ce roll and write, partez à la conquête des pièces d'or et des gemmes que renferment les donjons cachés aux quatre coins du royaume	
Café international	8 ans et +	2-4	30 min	Café international est un jeu tactique où les joueurs marquent des points en plaçant les consommateurs autour des tables. Et ce n'est pas toujours évident, heureusement il y a toujours de la place au bar.	

Detrak	8 ans et +	1-6	10 mn	Lancez les 2 dés, chaque joueur inscrit les symboles obtenus cote à cote sur sa grille. Optimisez vos placements pour obtenir le maximum de points.	
Velomino	7 ans et +	2-5	15min	Creez des combinaisons avec vos coureurs et soyez le premier à vous débarrasser de vos 11 cartes	
Beez	8 ans et +	2-4	30 min	Etablissez les meilleurs plans de vol afin que votre abeille récolte le précieux nectar des fleurs. Parviendrez vous à maityriser l art de la voltige et de l organisation de votre ruche	
Colt express	10 ans et +	2-6	40 min	Incarnez des bandits au far west. Planifiez l attaque du train en jouant vos cartes action. Méfiez vous de vos adversaires ! Devenez l as de la gachette et le bandit le plus riche	